Лицей Академии Яндекса  
Образовательная площадка «Супермалыш»

**Проект PYGAME**Программа-игра танки

Выполнил:  
Акмалов Артур

Мухаметьянов Гайсар

Проверил:  
Гильдин А. Г.

Уфа – 2023

Задание проекта: написать игру на основе фреймворка Pygame, реализующую следующий функционал:

* Игра шутер, с возможностью передвижения обьекта, выстрелов. Целью игры является сбор звезды и избегании при это мин.

Программа представляет собой приложение на Pygame. Имя игрока хранятся в текстовом файле(databаse.txt). Задействовано множество утилит pygame. Произведена работа с текстом. В игре используется один уровень, однако карта смещается, создавая эффект большой территории.

Применены следующие технологии: Спрайты, учёт столкновения объектов, подсчёт результатов, стартовое и финальное окна

Импортируемые библиотеки:

* Pygame, Sys, Os.

Инструкция по сборке: первым файлом следует запустить старт для корректной работы.